



**Yönetmelikler 2025 sezonu için geçerlidir.**

**İş bu yönetmelikle ilgili Açıklama;**

Bu organizasyona katılacak her oyuncu ve takımın bu durumu ve aşağıda yer alan yönetmeliği peşinen kabul ettiği varsayılmaktadır.

**A. ANTALYA DART LİĞİ KURAL ANA YÖNETMELİĞİ**

**1. MEKANLARIN TESİS KURALLARI:**

- a. Maç boardunun standartları;
  - i. WDF standartlarına uygun maç boardları kullanılacaktır.
  - ii. Boardun yüksekliği ve atış noktasına uzaklığı WDF standartlarında belirtildiği gibi olacaktır.
  - iii. Mekanlar her maç için sadece ADL'de kullanılmak üzere yıpranmamış board bulunduracaktır.
- b. Maç boardunun doğru ve yeterli ışıklandırılması sağlanacaktır.
- c. Maç boardunun arkasının Dart uçlarının bozulmasını önleyecek bir malzeme ile kaplanmış olması ve yere düşebilecek dartların zarar görmesini engellemek üzere zeminin özel bir malzeme ile kaplanmış olması gerekmektedir.
- d. Skor tahtası sadece maç yapan oyuncuların değil tüm izleyicilerin görebileceği şekilde konumlandırılacak, gerekirse ışıklandırılacaktır.
- e. Skor tahtasında kullanılacak malzemenin (Silgi, boardmarker, vs) temininin sorumluluğu mekâna aittir.

- f. Atış yapan oyuncunun rahat atış yapabilmesi için atış noktasında gerekli boşluk bulunacaktır. (Arkasında ve iki yanında)
- g. Atış çizgisinde oyuncunun atış anında çizgiyi geçmemesi için mutlaka en az 3 cm yüksekliğinde bir yükselti kullanılacaktır.
- h. Mekanların ADL' de oynamak üzere belirledikleri maç tesisatları Takım kaptanları tarafından maçlar başlamadan önce incelenerek onaylanacaktır. Onay verilmeyen tesisatlarda söz konusu eksiklik ve yanlışlıklar tamamlanıncaya kadar maç yapılamayacaktır.
- ı. Maç yapacak oyuncuların maç günleri mekanlara girişlerinin sorunsuz olarak sağlanmasının sorumluluğu mekanlara aittir.
- i. Mekân sahipleri talep gelmesi halinde maç boardlarını maçtan en az yarım saat önce misafir ve/veya ev sahibi takımların kullanımına tahsis etmekle yükümlüdür.

## 2. TAKIM FORMATI:

- a. 18 yaşını bitirmiş her oyuncu bir takıma kaydını yaptırarak ADL' ye katılabilir. (18 yaşından küçük oyuncuların ADL' ye katılım için velilerinden imzalı izin belgesi getirmeleri gerekmektedir.)
- b. Takımlar tüm klasmanlar ve kategoriler için kaptan dahil minimum 6 oyuncudan oluşabilir.
- c. Takımlar sezon açılışından itibaren 15 gün ve ilk yarının bitimini takip eden 1 hafta boyunca olmak üzere iki ayrı dönemde transfer gerçekleştirebilir. Her transfer bağlı olunan takımın kaptanın imzası ile ADL' ye bildirilerek tescil ettirilir. (Ligin başlangıç tarihi, devre arası ve playoff tarihleri katılım sayısına göre sonradan belirlenecek ve bunlara ait takvim ayrıca duyurulacaktır.)
- e. İki tarafı bağlayan bir sözleşme bulunmaması durumunda takımlar herhangi bir bahane ileri sürmeden oyuncusunu serbest bırakabilir. Ya da oyuncu kendi isteğiyle bağlı bulunduğu takımdan ayrılabilir. Bunun için gerekli tek şart iki tarafın da bu kararlarını karşı tarafa minimum 7(yedi) gün önce bildirmesidir.
- f. Bir oyuncu her iki transfer döneminde de sadece 1 (bir) transfer gerçekleştirebilir. (Bir sezonda 3 ayrı takımda oynayabilir.)
- g. Bir takım, "takım" vasfının korunabilmesi amacıyla sezonun başında ADL' ye tescil ettirdiği toplam oyuncu sayısından minimum 6 oyuncuyu korumak zorundadır.
- l. Mekan, oyuncu ve /veya takım ve/veya takımlar arasında çıkabilecek anlaşmazlıklarda bu anlaşmazlıklar ADL takım kaptanları kurulu tarafından çözüme ulaştırılır. Kurulun vermiş olduğu karar nihai karardır ve değiştirilemez.
- o. Takımlar diledikleri sayıda yabancı uyruklu, lisanslı veya milli oyuncu oynatabilirler.

- Takımların playofflara kalması durumunda, lig oyuncuların ADL tarafından fikstürün oluşturulması ile belirlenmiş olan lig süresinde (playofflara kadar) oynanan takım maçlarının en az %50 + 1'inde yer almış olması gerekmektedir. (Örneğin, playofflar hariç lig süresinin 14 hafta olması durumunda, oyuncunun en az 8 hafta takım maçında yer alması gerekmektedir.) Bu süreyi tamamlamamış oyuncular, takım kaptanları tarafından playoff maçlarında oynatılmayacaktır. Takım bira maçları da yeterliliğin sağlanmasında dikkate alınır. Yukarıda anılan yeterliliği sağlamayan bir oyuncunun playoff maçlarında oynamış olduğunun tespiti halinde oyuncunun oynadığı her maç karşı takım lehine hükmen kazanılmış sayılacaktır.

### **3. MAÇLARIN BAŞLANGIÇ GÜN VE SAATLERİ:**

- a. Maçlar her hafta Salı günü önceden ADL web sitesinde ilan edilmiş mekanlarda ve saat 20:00'da başlar.
- b. 15 dakikalık gecikmeler tolere edilebilir. Bunun dışında önceden bildirilmiş gecikmeler hariç maç başlamış sayılır. Geciken takımlar maçlarını oynamış ve kaybetmiş sayılırlar.
- c. Adı maç kağıdına yazılmış oyuncu bir sebepten dolayı adının yazılı olduğu maça ismi anons edilmesini takiben 10 dk. içerisinde çıkmazsa o maçı hükmen kaybetmiş kabul edilir ve diğer maçlara geçilir.
- d. Legler arasında 3, maçlar arasında da 5 dk. dan fazla ara (takım maçları dahil) verilemez. Bu süreler içerisinde oyuncular diledikleri kadar ısınma amaçlı dart atabilirler.
- f. Çeşitli sebeplerle maçın yapılacağı mekân o maçın yapılabilmesi için uygun değilse (kapanma, tadilat, elektrik kesintisi vs.) söz konusu maç ev sahibi takımın önereceği 3 mekân içerisinde ADL' nin belirleyeceği bir mekânda yapılacaktır.
- g. Bir takım maç akşamı oynaması gereken maça ne sebeple olursa olsun çıkamayacaksa rakip takım kaptanına maçtan minimum 4 saat önce (16:00'da) haber vermekle yükümlüdür.
- Takım maçları. maçın yapılacağı mekândaki board sayısı vs. durumuna göre kural olarak 1 ve en fazla 2 board kullanılarak oynanacaktır. Takım kaptanların karşılıklı mutabakatı halinde maç, daha fazla boardta da oynanabilir.

### **4. MAÇ FORMATI;**

- Maçlar 3 single kısa criket (20 -15 B) cezasız BO3, 3 single 501 BO3, bira maçı FULL BOARD sayılardan cezalı, 2 eşli master criket cezasız BO3, 1 eşli 501 BO3 sırası ile oynanacaktır.
- a. Maçın oynanacağı mekanda birden fazla uygun board varsa maçın hangi board veya boardlarda oynanacağı seçimini ev sahibi takım kaptanı yapar.

- b.
  - i. Maçlar kör eşleştirme tekniğiyle belirlenir. Takım kaptanları ADL tarafından belirlenen maç kağıtlarını katlayarak önce single maçlarını yazar. Katlanmış kağıt açılır ve single maçlar oynanır. Single maçlar bittikten sonra kağıt tekrar katlanır ve eşli maçlar yazılır. Katlanmış kağıt açılır ve eşli maçlar oynanır. Maçlar yazıldığı sıra ile başlatılır. Yazılmış olan sıra daha sonradan değiştirilemez.
  - i. 6 bireysel, 3 eşli ve bir takım bira ligi olmak üzere toplam 10 oyun oynanır..
  - ii. Bireysel oyunlar Bo3 (En iyi 3) leg esasına göre oynanır.
  - iii. Eşli oyunlar Bo3 (En iyi 3) leg esasına göre oynanır.
  - iv. Her bir tekli oyunun sayısı değeri 1, eşli oyunun ise 2 dir. Bira ligi maçlarının sayısı değeri yoktur. (playoff lar hariç)
  - v. Bir maç akşamda kazanılabilecek maximum sayısı değeri 12 dir.
  - vi. Bir maçta toplam alınabilecek maksimum puanın yarısından bir fazlasını alan takım 3(üç) puan alır.
  - vii. sayıların eşit olarak iki takım arasında paylaşılması durumunda her iki takıma da 1 (bir) puan verilir.
  - Takım bira maçı minimum 4, maksimum 8 oyuncu ile oynanabilir. Etik gereği, kurul önerisi eşit oyuncu ile oynanması yönündedir. Bira ligi oyuncuları sayı tahtasının kendi takımlarının hizzasına alt alta olmak kaydı ile önce ev sahibi takım kaptanı tarafından daha sonra diğer takım kaptanı tarafından yazılır. İlk ismi yazılan oyuncular BULL çıkışı yaparlar. BULL a yakın atan oyuncunun takımı maça başlar.
  - Kaybeden takımlar, oynayan oyuncu kadar sponsor ürün ısmarlar.
  - Takım oyuncu sayılarının eşit olmaması durumunda takımlardan maça çıkan oyuncusu az olan takım, oyuncu sayısı kadar ürün kazanır veya kaybeder.
  - Takım bira maçının skor tahtasını ev sahibi takım tutar.
- c. Sonuçlar takım kaptanları veya kaptanın görevli kılacağı bir kişi tarafından tutulur. Her takım maç sonucunun maç kağıdına işlenmesinden sorumludur.
- d. Maç sonucunda işlenmesi tamamlanmış maç skor kâğıdı her iki kaptan tarafından imzalanır.
- e. Her iki kaptan tarafından onaylanarak imzalanmış maç skor kağıtlarının ADL'ye ait web sitesine dijital olarak girilmesi gerekmektedir. Maça ev sahipliği yapan takım

kaptanı, imzalı maç skor kağıdını 24 saat içerisinde takım kaptanlarından teşekkül whatsapp grubunda paylaşacak, aynı süre içerisinde , ADL web sitesine takım kaptanı girişi için oluşturulan sekme üzerinden giriş yaparak imzalı skor kağıdında yer alan şekilde skor veri girişini sağlayacaktır. Bu süre içerisinde mazeretsiz olarak skor girişini yapmayan takımın ilgili haftanın maçlarının tamamının skoru "0" olarak kabul edilecektir. Karşı takım kaptanı, ev sahibi takım kaptanı tarafından maç skorunu her maçtan sonraki 48 saat içerisinde kontrol edecek ve aynı süre içerisinde onaylayacak veya itiraz edecektir. 48 saatlik süre içerisinde mazeretsiz şekilde itiraz edilmeyen skorların doğru olduğu kabul edilecektir. Skorlara süresi içerisinde itiraz olması halinde, itiraz ADL tarafından imzalı maç skor kağıtlarında yer alan skorlar dikkate alınarak incelenecek ve 24 saat içerisinde karar verilecektir. Maç skorlarının doğru olarak girilmesi ve sonrasında kontrolü tamamen takım kaptanlarının sorumluluğunda olup, web sitesi ile bağlantılı teknik sorunlardan kaynaklı nedenler haricinde bu hususta ADL'nin bir sorumluluğu bulunmamaktadır.

- f. Her takım ADL' ye tescil ettirilmiş oyuncularının tamamını aynı akşam oynatabilir. Aynı oyuncu bir takım maç gecesinde en fazla 2 maç yapabilir ancak hiçbir oyuncu tekli ve eşli maçlarda birden fazla maça çıkamaz.
- g. Maçlar iki takımın da tüm oyuncuları gelmeden başlayabilir. Ancak maç kağıdına yazılmış oyuncularının kendi maçlarının başlama anında gelmemesi halinde 3. madde c. fıkrası geçerli olur. Maçların başlayabilmesi için minimum 4 oyuncunun mevcudiyeti yeterlidir. Bir takım maç günü ve saatinde maçın yapılacağı mekanda hazır bulunsa dahi, 4 oyuncudan daha az sayıda oyuncu ile maça çıkamayacak, takım maçının tamamı için hükmen mağlup sayılacaktır.
- h. Maçlarda oyuncular sadece çelik uçlu dart kullanabilirler. Başka tip dartlara izin verilmeyecektir.
- i. Maç esnasında atılan dartların skor değeri kazanabilmesi için oyuncunun belirlenmiş olan atış çizgisini geçmemesi ve dartlarının boarda saplı olması gerekir. Atış sonrası boarda saplanıp oyuncunun boardan oklarını alana kadar ki süre esnasında düşmesi durumunda düşen ok skor değeri kazanmaz.
- j. Atış sırasında maç çizgisine basan veya o çizgiyi aşan oyuncular atıştan önce takım kaptanına bildirilerek uyarılır. Atıştan sonra yapılan uyarılar geçerli değildir.
- k. Oyuncu atış yaparken eli dışında herhangi bir başka teçhizat kullanamaz.
- l. Maçlarda skor tahtasını oyuncular tutar. Tekli ve eşli maçların ilk maçın skor tahtasını ev sahibi takım tutar ve sonraki maçlarda sırayla tutulur.
  - i. Skor tahtasını tutan oyuncu tarafsız hakem durumunda olmak zorundadır.

- ii. Skor tahtasını tutan oyuncunun atışlar yapılırken mümkün olduğu kadar skor tahtasına dönük durması ve 3 atış birden tamamlanıncaya kadar hareket etmemesi gerekmektedir.
- iii. Skor tahtasını tutan oyuncu sadece kendisine sorulduğu durumlarda atış yapan oyuncunun dart okunun hangi dilimde olduğunu söyleyebilir. Bunun dışında atılması gereken bölümü ve 501 maçlarında kalan sayıyı söyleyemez.
- m. Maç esnasında takımların kendi oyuncularına Coaching yapması serbesttir.
- n. Karşı takım oyuncusunun atışı esnasında dikkatini dağıtacak şekilde hareket etmek, sözle taciz etmek, bağırarak, gürültü çıkartmak yasaktır. Bu tarz tavırların bir takım tarafından sürekli olarak tekrarlanması ve bu konuda kendisine bir şikâyet gelmesi durumunda ADL olayı inceleyerek şikâyeti sonuca bağlar. Gerekmesi durumunda şikâyete konu olan takım hakkında çeşitli seviyelerde disiplin cezası uygulayabilir.
- o. Atış sırasında atışı yapan oyuncu ve board hakemi hariç hiçbir oyuncu ve/veya seyirci atış yapan oyuncunun hizasında ve ilerisinde yer alamaz. Aksi durumda atış yapan oyuncu atışını yapmadan board hakemini uymalı, board hakemi tarafından gerekli önlem alınmalıdır. Alınmaması durumunda gerekli düzenlemenin yapılmasına kadar oyuncu atışını yapmama hakkına sahiptir.
- p. Maçın oynandığı board' un sağ ve sol bitişiğinde yer alan ısınma boardlarında ısınma atışı yapılması sadece maç yapan oyuncuların iznine bağlıdır. Maç yapan oyuncuların izin vermemesi durumunda söz konusu ısınma boardlarda hiçbir amaçla atış yapılamaz.
- r. Maç esnasında meydana gelebilecek herhangi bir şiddet uygulaması (Sözlü ve/veya fiziksel) ADL kaptanlar kurulu tarafından hiçbir şekilde tolere edilmeyecek, şiddete başvuran oyuncular o yıl için ADL' den otomatik olarak ihraç edilecek ve daha sonraki sezonlarda ADL'ye katılım konusu kaptanlar kurulu tarafından ayrıca görüşülecektir.

## **6. ERTELEME MAÇLARI:**

Ligin süresi ve formatı gereği hiçbir erteleme kabul edilmeyecektir. Maç günü gelemeyen takım hükmen yenilmiş sayılacaktır.

## **B. ADL CEZA YÖNETMELİĞİ**

## **1. MAÇ KAĞIDINA YAZILAN OYUNCU YERİNE BAŞKA BİR OYUNCU OYNATILMASI;**

- a. Bir takımın herhangi bir maçta skor formuna yazdığı oyuncunun yerine başka bir oyuncu oynatması durumunda o takımın o akşam oynadığı maç karşı takım lehine 12-0 tescil edilir ve söz konusu takımın 3 puanı silinir.
- b. Aynı usulsüzlüğün tekrarı durumunda söz konusu takım ADL' den ihraç edilir. O güne dek yaptığı tüm maçların skorları rakip takımlar lehine 12-0 tescil ettirilir ve yine söz konusu ihlalin içinde yer alan oyuncular ve takım kaptanı, içinde bulunan ve bir sonraki sezon ADL' de herhangi bir takıma tescil ettirilemez.

## **2. SKOR FORMLARINDA YAPILAN USÜLSÜZLÜKLER;**

- a. Skor Formuna herhangi bir sebeple oyun sonucunun bilerek yanlış yazılması, gerçekleşenler dışında atılmadığı hallerde kasıtlı olarak 180 ve highout skorlarının atılmış gibi yazılması, maç sonucunda skor formlarında tahrifat yapılması, (yenen ve yenilen oyuncuların yerlerinin değiştirilmesi, sahte imza atılması, vs) durumlarında bu usulsüzlüğü yapan takımın aleyhine skor 12-0 tescil edilir. Aynı oyuncunun o maçta elde ettiği gerçek veya değil tüm skor, highout ve 180 atışları geçersiz sayılır.
- b. Aynı eylemin aynı takım tarafından tekrarlanması durumunda o takımın kaptanı ve oyunlarında usulsüzlük yapılan tüm oyuncular ADL' den ihraç edilir ve söz konusu takımın 3 puanı silinir.
- c. Aynı eylemin aynı takım tarafından 3. defa tekrar edilmesi durumunda söz konusu takım ADL' den ihraç edilir. O güne dek yaptığı tüm maçların skorları rakip takımlar lehine 12-0 tescil ettirilir ve takım içinde yer alan hiç bir oyuncu bir sonraki sezon ADL' de herhangi bir takıma tescil ettirilemez.

## **3. MAÇLARA ÇIKMAMA;**

- a. Bir takımın maç akşamı, çıkması gereken maça çıkmaması durumunda o takım hükmen mağlup kabul edilir.
- b. Aynı takımın aynı eylemi 2. sefer gerçekleştirmesi durumunda söz konusu takım hükmen 12-0 yenik kabul edilir, ayrıca takımın 1 puanı silinir.
- c. Bir takımın bir sezonda yukarıda açıklandığı şekilde ve/veya haber vererek dahi olsa aynı sezon içerisinde geçerli bir mazereti olmadan 5 maça çıkmaması durumunda o takım ADL' den ihraç edilir. O takımın tüm oyuncuları geçerli olan sezon ADL' de hiç bir takıma tescil ettirilemez.

## **4. ADL'DEN ÇEKİLME;**

- a. ADL' den çekilme durumunda o takımında yer alan oyuncular sezon boyunca başka bir takıma tescil edilemez.

- b. Söz konusu takımın oyuncularının %51 veya daha fazlasının toplu olarak takımlarından ayrılarak o takımı maçlarına devam edemeyecek hale getirmeleri durumunda söz konusu oyuncular da a maddesinde yer alan cezaları alırlar.

## **5. HAKARET VE ŞİDDETE BAŞVURULMASI;**

- ADL' de hakaret ve / veya şiddet içeren hiç bir eyleme tolerans gösterilmeyecektir. Bu tip eylemler içinde bulunan oyuncular, şahitler ve takım kaptanlarından alınacak bilgiler doğrultusunda suçlu bulunması durumunda ADL kaptalar kurulu tarafından düzenlenen her türlü organizasyonda geçerli olmak üzere ihraç da dahil en ağır cezaya çarptırılır.

## **C. ADL CRİKET / 501 MAÇ YÖNETMELİĞİ**

### **1- BAŞLANGIÇ VE BİTİRİŞ:**

- a. Tüm maçlar merkeze yapılacak atışlarla başlar, takip eden legler sırayla devam eder. Merkeze yapılacak ilk atışı ev sahibi takım oyuncusu yapar. Her iki oyuncuda bull veya her iki oyuncuda double bull atarsa, bull atışını oyuncular sıra değiştirerek tekrarlar. Double bull a en yakın atan oyuncu oyuna başlar. Bull atışlarında yere düşen ok tekrar atılır.

### **3- SKOR ve PUAN SİSTEMİ**

- a. Yapılan atışın skor değeri kazanması için dart oklarının, dart boardunun ön yüzünde ve double çemberinin iç bölgesinde yer alması gerekmektedir. Atılan dart oklarının anons veya kayıtlama yapıncaya kadar boarda saplı halde durması gerekmektedir.
- c. Yapılan atışın, sayının telle sınırlanmış bölgesinin dışından, bu alanın içindeki renkli bölgeye isabet etmesi durumunda o atış bölge dışında sayılır.
- d. Skorun geçerlilik kazanması için yazı tahtasına yazılmış veya anons edilmiş olması gerekmektedir. Oyuncu anons veya kayıttan önce oklarını dart boardundan alamaz.
- e. Skora veya atışa yapılacak itiraz ancak rakibin atışından önce yapılabilir. Rakibin ilk dart okunu skor değeri kazanacak şekilde atmasından sonra yapılacak itirazlar değerlendirmeye alınmayacaktır.
- f. Yapılan itirazın haklı bulunması sonucunda düzeltme rakibin atışından önce yapılmalıdır. Rakip skor değeri kazanacak bir atış yaptıysa bu aşamada düzeltme yapılamaz.
- g. Yazı tahtasına kaydedilen skor, her iki oyuncu, hakem ve gözlemcinin görebileceği netlikte ve göz hizasında olmalıdır.
- h. Hakem, yazıcı veya gözlemci tarafından ancak atılan skor söylenebilir. Bunun haricinde kalınan toplam rakam, atılması gereken sayı veya double söylenemez.



- i. Oyunculardan birinin yazıcıyı değiştirmek istemesi durumunda, yazıcının takımından yeni bir yazıcı atanmalıdır.
- j. 8 takımlık Sezonda ilk 6'ya giren takımlar Playoff oynamaya hak kazanırlar. Takımların kendi gruplarında sezon sonunda elde ettikleri yere göre Playoff'da oynayacakları takım ve ilk maçların ev sahibi belirlenir. Bu rakam katılan takım sayısına göre değişebilir. Böyle bir değişiklik durumunda playoff a katılacak takım sayısı kaptanlar kurulu tarafından belirlenecek ve sonradan ilan edilecektir.
- k. Yine normal sezonda iki veya daha çok sayıda takımın puan eşitliğinde sıralama, aynı puanda bulunan takımların kendi aralarında yaptıkları maçlara göre belirlenir. (Eşit puandaki takım sayısına göre, ikili, üçlü, dördü vs averaj) Karşılıklı oynadıkları maçlarda aldıkları galibiyet sayısına, galibiyet sayıları eşitse yine kendi aralarında yaptıkları maçlarda elde ettikleri "averaja" göre belirlenir. ADL'de averaj "oyun" temelinde hesaplanır. Legler hesaplanma sırasında göz önünde tutulmaz. Karşılıklı averajların da eşit olması durumunda genel challenge maçları averajı eşitlik kırıcı olarak kullanılır. Genel averajın da eşit olması durumunda bu iki veya daha çok takımın sıralamadaki yerinin belirlenmesi için bu takımlar arasında tek bir baraj maçı oynanır. Bu maçın berabere bitmesi durumunda Bira maçını kazanan takım maçı kazanmış kabul edilir. Bu maçta atılacak dartlar EDO ve EYO puanlamasında kullanılmaz, takımların normal sezon içindeki puan ve averajlarını etkilemez.

### 3- SKOR ve PUAN SİSTEMİ;

- a. Yapılan atışın skor değeri kazanması için dart oklarının, dart boardunun ön yüzünde ve double çemberi dahil olmak üzere iç bölgesinde yer alması gerekmektedir. Atılan dart oklarının anons veya kayıtlama yapılıncaya kadar boarda saplı halde durması gerekmektedir.
- b. Yapılan atışın, sayının telle sınırlanmış bölgesinin dışından, bu alanın içindeki renkli bölgeye isabet etmesi durumunda o atış bölge dışında sayılır.
- c. Skorun geçerlilik kazanması için yazı tahtasına yazılmış veya anons edilmiş olması gerekmektedir. Oyuncu anons veya kayıttan önce oklarını dart boardundan alamaz.
- d. Skora veya atışa yapılacak itiraz ancak rakibin atışından önce yapılabilir. Rakibin ilk dart okunu skor değeri kazanacak şekilde atmasından sonra yapılacak itirazlar değerlendirmeye alınmayacaktır.
- e. Yapılan itirazın haklı bulunması sonucunda düzeltme rakibin atışından önce yapılmalıdır. Rakip skor değeri kazanacak bir atış yaptıysa bu aşamada düzeltme yapılamaz.

- f. Yazı tahtasına kaydedilen skor, her iki oyuncu, hakem ve gözlemcinin görebileceđi netlikte ve göz hizasında olmalıdır.
- g. Hakem, yazıcı veya gözlemci tarafından atılan okun isabet ettiđi yer söylenebilir.
- h. Oyunculardan birinin yazıcıyı deđiřtirmek istemesi durumunda, yazıcının takımından yeni bir yazıcı atanmalıdır.

Tüm takımlara iyi bir sezon dileriz.